

PERSONAJE DE CULTOS INNOMBRABLES

Personaje _____ Jugador _____

Concepto _____

Culto _____

CARACTERÍSTICAS


FOR  Fortaleza _____

REF  Reflejos _____

VOL  Voluntad _____

INT  Intelecto _____

HABILIDADES

  Forma Física _____



  Combate _____



  Percepción _____



  Subterfugio _____

  Interacción _____

  Cultura _____

  Profesión _____

  Ocultismo _____

  Arcano _____

HITOS

Complicación _____

COMBATE

Iniciativa 

Daño  

Defensa  

ESTADOS

A T E Entereza  

H I M Aguante  

Degeneración _____

DRAMA  

Durante la partida

Tirar: Cuando el resultado de una acción sea incierto. Lanza 3 dados de 10. Toma como resultado el valor central. Añade la Característica y Habilidad oportunas. No recojas los dados, los usaremos para determinar el Efecto.

Dificultad: Para tener éxito debes igualar o supera la dificultad establecida:

- Fácil = 10
- Media = 15
- Difícil = 20
- Muy Difícil = 25
- Extrema = 30
- Imposible = 35

Drama: Gastalo para:

1. Modifica, positiva o negativamente un tirada, mediante un Aspecto.
2. Añade un elemento a la narración con el conceso de la mesa.
3. Aumenta o disminuye un grado un Efecto resultante.